

① LECTURE

- VORTRAG

- PPT

- FREI

- METAPLAN

- FLIPCHART

② SKILL

- INDIV. MASSNAHME

- TRAINER ↔ TN VERTEILUNG

(1:2)

V: VORMACHEN

E: ERKLÄREN

N: NACHMACHEN

Ü: ÜBEN

ASSESSMENT

- KOMBINATION VON SKILLS
- GRUPPENVERGLEICHUNG
- ÜBERPRÜFEN DES ASSESSMENTS

SIM-TRAINING

- TRAINING DES/EINES ALGORITHMUS
- MIN. 2 TRAINER (3)

①

SET

- „INTRO“
- EINWEISUNG TN
(RÄUMLICHE TRENNUNG)
 - ROLLENVERTEILUNG TN/TRAINER
 - SZENARIO EINWEISUNG
 - MATERIAL
- * ZIELSETZUNG TRAINING — MODUS/ZEIT
(ZEITRAHMEN)
- „TRAINERVERTEILUNG“ (SIM)
- BRIEFING TRAINER TEAM

DIALOGUE

- GESPRÄCH/MODERATION

- HAUPTTRAINER STEHT FEST
 - ↳ TRAINING-ANSPRECHPARTNER TN
 - ↳ LEITUNG DES TRAININGS
- DISTANZ ZUM SZENARIO (CO-TRAINER)
 - ↳ ABER, EINKLICK AUF FAHLICHE UMSETZUNG (ZIELSETZUNG)
- Ggf. SACHLAGENÄNDERUNG
 - ↳ ANUTE ABSPRACHE TRAINER-CO Trainer
- ABSCHLUSS SZENARIO/TRAINING (GEEIGNETER PUNKTZEIT/ZIELE)
 - ↳ AUF CLOSURE

CLOSURE

ABSCHLUSS

- EMOTIONALE ENTLASTUNG
(ENTSCHEIDUNG / ZEIT / RAUM)
- ABSPRACHEN FÜR DEBRIEFING
 - ↳ TRAINER - CO TRAINER
 - ↳ ZIELSETZUNGEN - ANALYSE IST / SO / LL?
- FESTLEGUNG → ZIELSETZUNG FÜR DEBRIEFING

DEBRIEFING

- FRAGEN (ZEIT)
- CO TRAINER

- FAZIT (3) - TRAINER X 2
 - ↳ WUNSCH

Debriefing

1. Wie fühle ich mich?

2. Was ist geschehen?

3. Was hast du gelernt?

4. Spiel vs. Realität?

5. Was wäre wenn?

6. Wie gehts weiter?

Vividik: an Maßstäben meß-
bar

Feedback:

- pos., neg., pos.

- Ichbotschaften

- Änderbare Dinge

- Ton, Körperhaltung

- muss erwünscht